Nr. 31. Januar 2018

Herausgeber: Alfred G. Kropfeld

SP/ELZEUG International nessetre

Aktuelle Sonderausgabe zur 69. Spielwarenmesse





Deutsch/English

In dieser Ausgabe lesen Sie...

> In this edition you will find...

Die Gewinner und lominierten des oyAward 2018"













messetrends

Online lesen!

www.spielzeuginternational.de/ messetrends



QR-Code zum Scannen für iPhone oder iPad

KONAMI

Exklusive Promo-Karten

m Februar startet Konami eine "Lost Art"-Promotion für Official Tournament Stores (OTS): Jeder Kunde bekommt eine Bonuskarte, in die er pro Kauf von "Yu-Gi-Oh! TCG"-Produkten ab 10 € die erhaltenen Sticker einklebt. Für jeden dritten Sticker auf der Karte bekommt man eine lokalisierte "Ultra Rare Variant"-Karte mit Original-Artwork der japanischen Edition "Monster Reborn" (1999) mit fünf "Exodia"-Teilen. Jeden Monat gibt es eine neue Promo-Karte – also sechs zum Sammeln. Jeder teilnehmende Store bekommt ein "Lost Art Starter Kit" mit 2.000 Stickern und 100 Bonuskarten. Am

Konami-Stand sind u. a. "Wave of Light" sowie die Neuheiten "Extreme Force", "Legendary Duelists: Ancient Millennium", "Legendary Collection Kaiba" und "Kaiba's Majestic Collection" zu finden.

In February 2018 Konami launches "The Lost Art" promotion in official tournament stores (OTS): Each customer receives a reward card and can earn a free sticker (purchase of "Yu-Gi-Oh!" products in the store for €10) – for each third sticker he gets a promo card, which is only available during this promotion (different cards in six months).



Auf der Bonuskarte kann der Kunde seinen Namen und seine KCGN ID notieren und die Promo-Karte damit personalisieren

NEWS

IDEE+SPIEL

Auszeichnung

Kids

ner"

Priv

hare

ie Zeitschrift "Test Bild" hat gemeinsam mit dem Statistikunternehmen Statista 2017 fast 23.000 Personen befragt, die über 2.300 Shops, Unternehmen und Institutionen unterschiedlicher Branchen anhand wichtiger Service-Kriterien wie Kundenorientierung, fachliche Kompetenz, Weiterempfehlungsbereitschaft bewerteten: In der Kategorie "Spielwaren/stationä-2. Platz rer Einzelhandel" erreichte idee+spiel den zweiten Platz. "Wir sind sehr stolz auf dieses Ergebnis, für das unsere Händler gemeinsam mit ihren Teams jeden Tag ihr Bestes geben", so Marketing-Gf. Andreas Schäfer. "In Zeiten, in denen selbst große Filialisten Probleme haben, ist dies ein wertvolles Signal für uns, aber auch für den Fachhandel allgemein." Man wolle in den 800 Fachgeschäften und auf dem Online-Marktplatz weiterhin Service-Champion bleiben.

"Test Bild" (conductive statista 2017) on service quality of federation idee+spiel reached to service in the category "toys also not retail". The results were published to set Bild" in September 2017.

